

Projekt

z dnia 8 czerwca 2016 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W ŚREMIE**

z dnia 2016 r.

**w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla członków
Ochotniczych Straży Pożarnych**

Na podstawie art. 28 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 24 sierpnia 1991 r. o ochronie przeciwpożarowej (Dz. U. z 2016 r. poz. 191 i poz. 298) i art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r. poz. 446) Rada Miejska w Śremie uchwała, co następuje:

§ 1. Ustala się ekwiwalent pieniężny dla członka Ochotniczej Straży Pożarnej, w wysokości 15,00 zł za każdą godzinę udziału w działaniu ratowniczym lub szkoleniu pożarniczym organizowanym przez Państwową Straż Pożarną lub gminę.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Śremu.

§ 3. Traci moc uchwała Nr 289/XXXIII/09 Rady Miejskiej w Śremie z dnia 29 stycznia 2009 r. w sprawie ustalenia ekwiwalentu pieniężnego dla członków Ochotniczych Straży Pożarnych.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

radny Rady Miejskiej

Marek Basaj

Uzasadnienie
UCHWAŁY NR
RADY MIEJSKIEJ W ŚREMIE
z dnia 2016 r.

**w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu
pieniężnego dla członków Ochotniczych Straży Pożarnych**

Ustawa z dnia 24 sierpnia 1991 r. o ochronie przeciwpożarowej nakłada na radę gminy obowiązek ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla członków OSP za uczestnictwo w działaniach ratowniczych lub szkoleniach pożarniczych.

Wysokość ekwiwalentu nie może przekraczać 1/175 przeciętnego wynagrodzenia, ogłoszonego przez Prezesa GUS w Dzienniku Urzędowym Rzeczypospolitej Polskiej "Monitor Polski" na podstawie art. 20 pkt 2 ustawy z dnia 17 grudnia 1998 r. o emeryturach i rentach z Funduszu Ubezpieczeń Społecznych.

Przeciętne wynagrodzenie w I kwartale 2016 r. ogłoszone przez GUS wynosi 4.181,49 zł co daje możliwość ustalenia maksymalnej kwoty ekwiwalentu w wysokości 23,89 zł.

Wobec powyższego podjęcie uchwały jest uzasadnione.

radny Rady Miejskiej

Marek Basaj